

PS 景观彩色平面图技巧

1、关于水系园林学习网 PS 景观彩色平面图

水要有阴影，不过是内投影。可以用图层特效来做，也可以用高斯模糊。

要有光感，可以用退晕，也可以用滤镜打光。



2、草地

草地在红线内外一定要区分开色象和明度饱和度，不然颜色会很靠。

尽量不要拖来一块真实的草地来图片代替绿色块，虽然草地图片看起来很真实，但是整体不协调，还会加大内存消耗。

3、投影

投影偶个人做法是复制一层，放在下面，选中，按住 **ctrl+alt**，然后按箭头键。

低矮的可以用图层特效，但是建筑不要，会很假。

4、山包的做法

也就是传说中的地形。选中一块区域，添绿色，噪点，打光，反选，羽化，删除，好。



5、拉模的做法园林学习网 photoshop 制作景观彩色平面图技巧

用路径勾出形状,然后变成选区,添一种颜色,我通常用黄灰或蓝灰,给个透明度,ok!

6、树的做法

先在 cad 中画出轮廓,再导入 ps 中,添加一种或几种颜色,花草,灌木同样搞定。

7、色彩关系

其实说了那么多,最重要的就是色彩关系,无论是总平,还是透视图,如果色彩关系不好,其他东西都是空谈.色彩关系是最.最.最重要的.

其实技法只是一方面,因为画表现图最重要的不是技法,而是色彩感觉!!! 这没有办法用具体的语言十分切地表达清楚,因为它不是独立于图存在的,每个人的观点也是不同的.即使用同样的步骤来做同一张图,每个人也都会有不同的效果。

所以建议大家多看色彩书籍。如果您不是美术专业的也没关系,完全可以通过多看色彩理论和色彩构成方面的书来弥补。毕竟色彩感觉也不是天生的,它可以有意识地来培养!

这就是我画总平的大体过程,发上来抛砖引玉,请大家多多支持。无论您是刚开始做还是顶尖级高手都请多多指点。





Www.Yuanlin8.Com@2010-07-25